

Регламент номинации «Конкурс творческих проектов»

1. Общие положения конкурса.

1.1. Конкурс творческих проектов (далее Конкурс) проходит в форме научно-практической конференции в дистанционном формате.

1.2. В рамках конкурса должен быть представлен робототехнический проект, решающий актуальную современную проблему.

1.3. **Цель Конкурса** – демонстрация инновационных идей, актуальных научных, технических и инженерных решений.

1.4. Задачи Конкурса:

1.4.1. Привлечение детей к занятиям научно-техническим творчеством.

1.4.2. Выявление и поощрение наиболее интересных проектов.

1.4.3. Расширить коммуникативное пространство деятельности технологических энтузиастов на основе активизации интереса к технической и интеллектуально-творческой деятельности;

1.4.4. Повысить статус, общественную значимость и привлекательность деятельности технологических энтузиастов.

1.4.5. Популяризовать проекты инженерно-технического творчества школьников и студентов среди общественности РФ.

2. Требования к участникам.

2.1. К участию в Конкурсе допускаются как проектные команды (до 5 человек), так и индивидуальные участники. В финале Конкурса проект, выполненный командой, может представлять только капитан команды.

2.2. Каждый Участник имеет право представить на Конкурс только один проект, в котором он является автором или соавтором.

2.3. Оргкомитет Конкурса оставляет за собой право отказать в принятии проекта, противоречащего условиям Конкурса.

2.4. Конкурс проводится в возрастной категории 12-18 лет.

2.5. К участию в Конкурсе не допускаются работы, в которых использованы: ненормативная лексика, плагиат, агрессивные высказывания, ведущие к разжиганию межнациональной или межконфессиональной вражды, высказывания, преследующие политические интересы, призывающие к насилию, пропаганде наркотиков, содержащие рекламу.

2.6. Участники, подавая заявку на участие, гарантирует, что все права на разработанные ими для участия в Фестиваля объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам Команды, и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

3. Порядок участия.

3.1. Команда должна пройти регистрацию в установленные сроки.

3.2. Командой вместе с подачей заявки на регистрацию должны быть предоставлены:

паспорт проекта,

презентация проекта,

фотографии проекта или видеоролик, демонстрирующий работу проекта,

материалы (файлы и коды программ), обеспечивающие проверку работоспособности проекта при их наличии.

3.3. Команде, не предоставившей указанные материалы при регистрации или предоставившей ссылки на заблокированные облачные ресурсы или пустые папки, будет отказано в участии.

4. Порядок проведения.

4.1. Проект участника Конкурса — это разработанный участником проект технического творчества, предполагающий работающее устройство или

прототип устройства, или набор устройств (основа макета проекта участника для такого набора не менее 50x50 см.

- 4.2. В проекте должны быть использованы технологии 3D-прототипирования и/или содержать микроэлектронные компоненты и/или робототехнические узлы.
- 4.3. Каждый проект должен сопровождаться паспортом проекта, в котором отражены основные технические характеристики проекта, схемы, чертежи, технические рисунки, этапы жизненного цикла проекта и информация о команде авторов и соавторов проекта и интерактивной презентацией о проекте. Количество страниц паспорта проекта не более 20. Количество слайдов презентации не более 10.
- 4.4. Видео демонстрации работоспособности проекта не должно превышать 10 минут.
- 4.5. Для участия в Конкурсе Команда (или индивидуальный участник) должна пройти регистрацию по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/63d11eb4c09c02675a5423f7/> до 5 марта 2023 года, заполнив все обязательные поля в форме регистрации, выбрав Номинацию и предоставив ГБОУ ДО СО СОЦДЮТТ необходимую для участия информацию, включая ссылку на материал Конкурса.
- 4.6. Оценка работ проводится в 2 этапа.
- 4.7. Первый этап. Заочно-дистанционный отбор. На этом этапе члены жюри оценивают материалы проектов, высланные Участниками. По результатам отбираются 10 команд, которые будут приглашены в финальный этап.
- 4.8. Члены жюри в праве изменить количество финалистов в зависимости от количества поданных заявок и уровня проектов.
- 4.9. Второй этап. Очная-дистанционная защита проектов в форме видеоконференции со всеми Участниками финального этапа и членами жюри.
- 4.10. Во время очной защиты проекта Участникам даётся 3 минуты на устную презентацию проекта, 2 минуты на демонстрацию

работоспособности проекта, 3 минуты на вопросы членов жюри. Наставник Команды не может принимать участия в представлении проекта.

5. Оценка результатов конкурса.

5.1. Оценка осуществляется членами жюри, утвержденными оргкомитетом конкурса.

5.2. Проект оценивается по следующим критериям:

Актуальность, 0-3 балла,

Новизна, 0-3 балла,

Техническая сложность, 0-3 балла,

Работоспособность, 0-6 баллов,

Презентация, 0-3 балла,

Эстетика, 0-3 балла,

Качество высланных материалов описания проекта: фото, описание (текст), видео, файл презентации. По 1 баллу за каждый пункт, всего 4 пункта.

Особое мнение эксперта, 0-3 балла.

5.3. Из 10 команд, представивших проекты, отбираются 3 лучшие, которые награждаются дипломами победителей, остальные 7 команд награждаются дипломами финалистов.

5.4. Члены жюри в праве изменить количество победителей и финалистов в зависимости от количества поданных заявок и уровня проектов.